**2014**

Julien Amacher

Bastian Gardel

Nguyen-Phuong Le

Parfait-plaisir-de-Pâques Noubissi

Yannick Widmer

À l’attention de M. Eric Lefrançois

2 Avril 2014



Projet de Génie Logiciel Bataille Navale

Répartition des tâches :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Amacher Julien** | **Noubissi Parfait-plaisir-de-Pâques** | **Le Nguyen-Phuong** | **Gardel Bastian** | **Widmer Yannick** |
| Design du **protocole de communication** |  | Fenêtres **User Interface** | Implémentation des **processus complets du jeu** | Conception de l’**Intelligence artificielle** |
| Implémentation du **protocole de communication** | | Dessin de la **grille de jeu** |  | Conception de la **messagerie instantanée** **(chat)** |
| Conception et implémentation des **processus de découverte des serveurs** | | Conception graphique et implémentation du **positionnement des bateaux** | |  |
|  |  | **Illustrations** (bateaux, icones d’événements, etc.) |  |
| Bruitages et **effets sonores** |
| Conception et implémentation du **SERVEUR** : Création, attente de clients, priorités, gestion des bonus, gestion des tirs, gestion du gagnant, stockage de la dernière configuration du serveur | | | | |
| Conception et implémentation du **CLIENT** : Logique entre les fenêtres, affichage des serveurs, connexion manuelle, déroulement du jeu, stockage du nom d’utilisateur | | | | |

Itérations

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numéro | Dates | Objectifs |
| 1 | 29 Mars – 5 Mai |  |
| 2 | 6 – 12 Mai |  |
| 3 | 13 – 19 Mai |  |
| 4 | 20 – 26 Mai |  |
| 5 | 27 Mai – 2 Juin |  |
| 6 | 3 – 9 Juin |  |
| 7 | 10 – 16 Juin |  |
| 8 | 17 – 24 Juin |  |